

# RAAMATTU ELÄVÄKSI

TOTUUDEN PERINTÖ -KERHO JOUTSENEN VUONNA



**Aihe:** Raamatun kertomuksen esittäminen

**Suorituspaikka:** Kerhotila

**Kesto:** 45-60min

**Tavoite:** Polunkäviäjät tutustuvat Raamatun kertomukseen esittämällä sen.

## SISÄLLÖT:

- Raamatunkertomuksen lukeminen ja siitä keskustelu
- Kertomuksen esittäminen omavalintaisella tavalla

## TARVIKKEET:

- kyniä ja paperia
- Raamattuja
- esittämiseen tarvittavaa materiaalia
- kamera
- sekuntikello (esim. kännykässä)

## TOIMINTA:

1.

### ALOITUS: RIKKINÄINEN FAXI

kesto noin 5 minuuttia

Polunkäviäjät istuvat jonossa (tai useammassa jonossa, jos polunkäviäjöitä on paljon). Taaimmäiselle näytetään Raamattu-aiheinen kuva. Hän piirtää sen edessä olevan polunkävijän selkään, joka piirtää sen taas eteenpäin. Jonon ensimmäinen piirtää kuvan paperille. Verrataan lähtökuvaa ja valmista kuvaa.

Ehdotuksia kuviksi:

- Raamattu
- Nooan arkki
- Mies sauva kädessä (Mooses)

Huomaa, että lähtökuvan täytyy olla hyvin yksinkertainen, jotta sen voi piirtää selkään!

Ohjaaja kertoo, että tänään tutustutaan kertomukseen Raamatusta.

2.

### Aiheen käsittely: KERTOMUS TUTUKSI

kesto noin 40 minuuttia

Ohjaajat tai ohjaaja ja polunkäviäjät yhdessä päättävät raamatunkertomuksen, johon tässä kerhossa tutustutaan. Kerhon alussa kertomus luetaan suoraan Raamatusta. Jokaisella polunkävijällä on Raamattu, josta hän seuraa lukemista. Jokainen lukee vuorotellen pätkän. Kun hän lopettaa lukemisen kesken lauseen, kaikki lukevat seuraavan sanan yhteen ääneen. Sitten seuraava polunkävijä jatkaa lukemista.

Kertomuksesta ja sen pääpointeista keskustellaan. Näin saadaan yhdessä sovittua mitkä kohdat tarinasta ovat tärkeitä ja valitaan esitykseen. Jos esityksen tehdään pienemmissä ryhmissä, esim. vartioittain, voivat toiset arvata esityksen nähtyään mistä kertomuksesta on kyse.

Kertomus esitetään jollain luovuutta ja toimintaa vaativalla tavalla, esimerkiksi:

- näyttämällä
  - näytelmän voi muuttaa nykyaikaan tai jotakin toista tyyliä edustavaksi
  - pantomiimi
- nukketeatterina
- piirtämällä sarjakuva
  - sen voi piirtää suurelle paperille ja viedä vaikka kirkon eteiseen esille
- tekemällä siitä varjokuvaesitys
  - tarinan hahmot ja esineet leikataan paperista. Kun näitä liikuttaa piirtoheittimen päällä, saadaan seinälle heijastettua varjokuvaesitys
- Luonnon materiaaleista rakentamalla
- muoviluvahasta hahmojen muotoileminen ja niillä esittämällä
  - jos hahmoja siirtää vähän kerrassaan ja ottaa joka vaiheesta kuvan, saadaan kuvat nopeasti näyttämällä aikaan animaatio.
- tekemällä laulu tai räppi, tai vaikkapa tanssiesitys

Voi olla mukava ikuistaa esitystä ottamalla siitä valokuvia. Esityksen voi halutessaan esittää yleisölle vaikka seurakunnassa.

### 3.

## LOPETUS: HILJAISUUS

kesto noin 5 minuuttia

Tämä loppuleikki rauhoittaa kerhoa ja vie sitä kohti loppurukousta. Polunkävijät istuvat maassa. Ohjaajalla on sekuntikello, jonka hän laittaa käymään. Polunkävijöiden tehtävä on arvioida milloin on kulunut kaksi minuuttia. Polunkävijä nousee seisomaan kun hän arvioi ajan menneen. Ohjaaja merkitsee ajat ylös. Se voittaa, joka arvioi ajan lähimmilleen oikein.

### +

## AJATUKSIA HARTAUSHETKEEN

Muista pitää hartaushetki kerhon alussa ja/tai lopussa! Voit tehdä sen millä tavalla tahansa, tässä muutama idea tälle kerralle:

- Hartautena käy esitettäväksi valitun raamatunpaikan merkityksen miettiminen.
- Kirjoittakaa rukous- ja kiitosaiheita kerhon yhteiseen rukouskirjaan.
- Jos joku polunkävijöistä on opetellut Raamatun tekstin ulkoa, hän voi esittää sen.

## KERTAUS SEURAAVASSA KERHOSSA PIDETTÄVÄKSI:

Kesto n. 5 minuuttia

Muistellaan tehtyä esitystä katsomalla kuvia siitä. Ohjaaja voi myös esittää tietokilpailukysymyksiä liittyen kyseiseen kertomukseen. Polunkävijät voivat pohtia kertomuksen henkilöiden tuntemuksia. Miltä eri henkilöistä tuntui (iloinen, surullinen, kiukkuinen, epäilevä...) kertomuksen eri vaiheissa?